

รายละเอียดหลักสูตรการสร้างโมเดล 3 มิติ ด้วย Blender

ภาพรวม	หากคุณรักในงานศิลปะและต้องการนำความคิดสร้างสรรค์ของคุณเข้าสู่โลกแห่ง 3D Printing คอร์สนี้คือคำตอบ เรามีคอร์สการสอนที่ออกแบบมาเพื่อให้คุณสามารถสร้างโมเดลที่เป็นเอกลักษณ์ของคุณโดยเริ่มตั้งแต่พื้นฐานการรู้จักโปรแกรม การวาดโมเดล ลงพื้นผิว จัดแสงเงา ไปจนถึงการ Render ผลงาน 3 มิติ โดยคุณจะได้เรียนรู้ทุกขั้นตอนของการสร้างโมเดลอย่างละเอียด
โปรแกรม	Blender
ระยะเวลา	12 ชั่วโมง เรียน 4 ครั้ง (ครั้งละ 3 ชั่วโมง)
พื้นฐานผู้เรียน	ใช้คอมพิวเตอร์พื้นฐานเบื้องต้นได้
เหมาะสำหรับ	ผู้ที่ต้องการปั้นโมเดล 3 มิติ

จำนวนครั้ง	รายละเอียด
1	<p>เปิดประตูสู่โลกของ Blender</p> <ul style="list-style-type: none"> ● เริ่มต้นด้วยการติดตั้งและทำความรู้จักกับอินเทอร์เฟซ (Interface) ของ Blender ● ฝึกการควบคุมมุมมองและการนำทางใน 3D space ● สร้างวัตถุพื้นฐานและปรับแต่งรูปทรงต่าง ๆ ● เรียนรู้การบันทึกและเปิดไฟล์งานอย่างมืออาชีพ
2	<p>เริ่มต้นออกแบบและปั้นโมเดลในฝัน</p> <ul style="list-style-type: none"> ● เริ่มสร้างโมเดลด้วยการรวมรูปทรงพื้นฐาน ● ใช้เครื่องมือการปั้นเพื่อสร้างรายละเอียด ● เพิ่มความสวยงามด้วย Subdivision surface modifier ● ทำให้การออกแบบสมมาตรด้วยเครื่องมือ Mirror
3	<p>เพิ่มความน่าสนใจให้โมเดลของคุณ</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ใส่รายละเอียด เช่น ตา ปาก ผม และเสื้อผ้า ● เรียนรู้การใช้เครื่องมือ Texture paint สำหรับลวดลาย ● เพิ่มสีสันทันด้วยเครื่องมือ Vertex paint ● ตรวจสอบและปรับแก้รายละเอียดเพื่อความสมบูรณ์แบบ
4	<p>เตรียมความพร้อมสำหรับการพิมพ์ 3D</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ตรวจสอบและแก้ไขโมเดลให้เป็น Solid object ● ใช้เครื่องมือ Boolean เพื่อสร้างช่องว่างและการต่อเชื่อม ● เพิ่ม Support structures เพื่อรองรับการพิมพ์ ● Export ไฟล์เป็น STL format พร้อมพิมพ์